מטלה 6 -

חלק 2 א'

בחרתי במשחק חברתי המוכר הנקרא תופסת:

**סיפור רקע**

לפני שנתחיל לשחק, המשחק הוא באזור ריק מחפצים ובשטח פתוח.

האנשים שמשחקים בו צריכים להיות עם מכנה אחד משותף לכל הפחות,

לדוגמא אשחק את המשחק עם משפחתי ובכך יהיו לנו דברים רבים משותפים שיעזרו להכניס עניין במשחק המוכר.

נקרא למשחק זה תופסת היכרות, כי במהלך המשחק ישאלו שאלות אחד על השני על פי היסטוריית ההיכרות.

**דמויות** : במשחק זה יהיו שלושה סוגי שחקנים - אחד ששואל שאלות ואחד שצריך לענות עליהן, והשלישי שופט אשר סוכם את הנקודות שצוברים ומזניק את קבוצת השואלים.

בכל פעם הצוות שמשחק יתחלק ל2.

**עלילה** : אנחנו נתחיל במשחק כאשר השופט יכריז על זמן התחלה, המשחק יהיה קצוב בזמן 10 דקות לכל סיבוב,

הקבוצה ששואלת שאלות יוצאת בניסיון לתפוס את הקבוצה השנייה, במהלך ניסיונם לתפוס אותם

הם צריכים לשאול אותם שאלות אישיות – כגון מה החודש בו נולדתי וכדומה (דוגמא זו היא שאלה קלה מידי לכן צריך לשים לב ששואלים שאלות מתקילות יותר)

במידה והשחקן שמנסה לברוח לא יודע לענות, הוא צריך להגיע לנקודת ההתחלה בה הם רצו, ובכך יש סיכוי גדול לתופס לתפוס ולנצח אפילו פחות. ככל שהשאלות שיישאלו יהיו יותר ויותר קשות אך עדיין אפשריות למענה (בגדר ההיכרות) זה יעזור לתופס לנצח,

אך העלילה מסתבכת במעט, כדי שיוכרז על ידי השופט ניצחון ( כאשר הוא סוכם את הנקודות שכל תופס זוכה להן )

הקבוצה צריכה לאסוף 2n נקודות כדי לנצח, כלומר אם הקבוצה השואלת מורכבת מ5 אנשים אז הניקוד שיזכה בניצחון הוא 10 נקודות.

סבב ב' יתנהל טיפה שונה, כיוון שבמידה ותפסתי את השחקן הרץ, אנחנו מתחילים מהתחלה לחוד,

באישור השופט, וכך כל שחקן שואל יכול לצבור יותר מנקודה אחת ולעזור לשחקן שואל אחר במידה והוא לא מצליח לתפוס את השחקן החמקן שמולו.

עולם סגור ושטוח

**החוקים העיקריים:**

אין לצאת מהמקום שהוגדר לשטח המשחק.

אין לשאול שאלות שהשחקן לא אמור לדעת.

להקשיב להוראות השופט.

**Playtest – המשחק יצא לדרך עם קבוצת בנות שאני מתאמנת איתן**

מספר שחקנים : 9

מכנה משותף : אימונים ספורט ותזונה

בחרנו בשטח החיצוני למכון הכושר בו אנחנו מתאמנות, באור יום

התחלקנו לקבוצה של 4 נגד 4 והמאמן היה השופט במשחק זה.

הגדרנו את החלק שממנו מתחילים לרוץ

כשהוסברו החוקים החדשים , כולל הצורך שהקבוצה השואלת צריכה לחשוב מראש על שאלות כדי לא להיתקע במהלך המשחק, התחילו להישמע צחקוקים וכל מיני תהיות איזה שאלות כבר אפשר והחלטנו שהנושא יהיה קשור באימונים ובכושר.

יצאנו לדרך, בסקרנות וחוויה חדשה, מגניבה והאמת מגבשת אפילו,

השופט החליט כי אפשר להתחיל לרוץ,

אני הייתי זו ששאלה את חברה שלי האם היא יודעת מזה דד-ליפט תוך כדי שאני רצה והיא בקושי שמעה אותי אז קצת זה עצר אותי מלרוץ, והיא ברחה יותר ויותר כדי שלא אתפוס אותה כי זאת מטרתה, אז זה קצת הקשה על המשחק,

אך כאשר היא שמעה אותי(בין הצעקות והשאלות של שאר הבנות) היא לא ידעה לענות, ולכן היתה צריכה להסתובב לנקודה שבה פתחנו את המשחק, וכעבור שתי דקות לערך תפסתי אותה וצברתי נקודה לקבוצה שלנו.

המטרה היתה לצבור 18 נקודות.

בדיעבד, הבנתי כי זה יותר מידי נקודות שצריך לצבור ולכן המשחק היה ארוך , אך עזר לנו במטרה של האימון , אז הרווחנו במקרה זה.

אך החוויה הכוללת הייתה שאולי צריך לעשות צבירת נקודות לפי מספר המשתתפים.

אין ספק שהרכיבים הדרמטיים משפרים את המשחק אך צריך היה לבצע כמה ניסויים ולשפר את חוקי המשחק אך בגדול המשחק המוכר קיבל תפנית מעניינת.